**LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

*Laporan ini disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek*



Disusun Oleh :

Benny Yoga Suhardi 211511035

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**TAHUN 2022**

Link Github : [PBO\_Praktikum/Pertemuan 4 (Object & Class) at main · BennyYoga/PBO\_Praktikum (github.com)](https://github.com/BennyYoga/PBO_Praktikum/tree/main/Pertemuan%204%20(Object%20%26%20Class))

|  |  |
| --- | --- |
| No | 1 |
| Type Soal | Private Class |
| ScreenShoot | Inventory.java    Barang.java |
| Hasil Program |  |
| Permasalahan | Permasalahan ini pada saat saya mengira pada soal itu hanya bisa pertambahan saja ternyata mengubah nya menjadi privat Ketika melihat teman saya yang maju ke depan maka saya mencoba mengikuti apa yang coba dijelaskan teman saya tadi ke depan |
| Solusi | Solusi dari permasalahan tadi yaitu dengan melihat teman saya yang kedepan dan mengikuti Langkah langkahnya |

|  |  |
| --- | --- |
| No | 2 |
| Type Soal | Parameter Konstruktor |
| ScreenShoot |  |
| Hasil Program |  |
| Permasalahan | Yang jadi tantangan ketika mencoba program ini adalah hanya dengan 1 langkah untuk menampilkan kata ipin pada console hal yang saya lakukan pada saat itu menampilkan dengan sysout pada classnya untuk ternyata hal tersebut kurang tepat hanya dengan 6 character untuk menampilkan tersebut |
| Solusi | Saya melihat teman saya dan juga apa yang dijelaskan barusan oleh dosen dan kemudian saya mencoba mengaplikasikannya pada program dan ternyata berhasil |

|  |  |
| --- | --- |
| No | 4 |
| Type Soal | Gaji Agent |
| ScreenShoot |  |
| Hasil Program |  |
| Permasalahan | Disini saya cukup memahami permasalah dari penggunaan method yang ada dimana yang akan dieksekusi pertama kali adalah static kemudian saya menambahkan lagi static pada baris paling belakang dan ternyata tetap stativ yang terlebih dahulu |
| Solusi | Solusinya adalah mencari ke beberapa referensi dari google mengenai penggunaan dari static tersebut |